Interpool

Estándar de Documentación de Usuario

Versión 6.0

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 15/09/10 | 6.0 | Creación del documento | José Cordero |
| 16/09/10 | 6.0 | Revisión de SQA | Javier Madeiro |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[1. Formato 3](#_Toc272439215)

[2. Imágenes 3](#_Toc272439216)

[3. Secciones 3](#_Toc272439217)

[4. Prácticas 3](#_Toc272439218)

1. Formato

A continuación se especifica el formato que se utilizará en la ‘Ayuda’ del juego Interpool para Windows Phone 7:

* Tipo de letra: Segoe WP.
* Tamaño de letra para texto Normal: 18 pt.
* Tipo de letra para Títulos: Segoe WP Semilight.
* Tamaño de letra para texto de Títulos: 28 pt.
* Formato de Índice: Ítems de un ListBox.
* Márgenes del contenido de los ítems: Left.

1. Imágenes

Para la inclusión de imágenes en la ‘Ayuda’ del juego se ha definido lo siguiente:

* Captura de imágenes: Programa de recortes de Windows 7.
* Tipo de imágenes: .png
* Tamaño de imágenes: se definirá mas adelante.

1. Secciones

La ‘Ayuda’ del juego constará de las siguientes secciones:

* Introducción.
* ¿Cómo jugar?.

Se ayudará al usuario mostrando los conceptos con imágenes descriptivas.

1. Prácticas

Se accederá a dicha ayuda del juego, mediante el application bar del screen del Phone.

Facilitándose al usuario consultarla en cualquier momento del juego.